

MELHORIAS PARA O SISTEMA DE CORREÇÃO DE TRABALHOS SQTPM

V Seminário de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação da Universidade Federal de Uberlândia (Iniciação Científica), 1ª edição, de 04/11/2025 a 13/11/2025
ISBN dos Anais: 978-65-5465-171-4

TEIXEIRA; Felipe Fernandes ¹

RESUMO

O desenvolvimento de sistemas de correção automática para trabalhos de programação é fundamental para o ensino de disciplinas da área de Computação e para o treinamento de estudantes em competições como a Maratona de Programação da SBC. Esses sistemas, conhecidos como juízes online, avaliam a correção de programas por meio da comparação entre a saída gerada pelo código do estudante e a saída esperada, utilizando diversos casos de teste. O sistema SQTPM, de código aberto e disponível em <https://github.com/sqtpm/>, tem sido amplamente utilizado em disciplinas da Faculdade de Engenharia Elétrica (FEELT) da UFU. Este projeto de iniciação científica teve como objetivo o desenvolvimento de um banco de questões no formato compatível com o SQTPM, a fim de ampliar o acervo de exercícios disponíveis para uso didático. A metodologia consistiu na elaboração de 120 problemas de programação com diferentes níveis de dificuldade, definição de entradas e saídas esperadas, e organização das questões conforme critérios pedagógicos relevantes. Como resultado, foi construída uma base de dados diversificada de problemas prontos para uso, cobrindo tópicos fundamentais em lógica de programação e estruturas de dados. Por fim, conclui-se que a criação desse banco de questões contribui diretamente para a qualidade do ensino, oferecendo aos docentes uma ferramenta prática para avaliação automática e aos discentes uma forma eficiente de praticar e receber feedback imediato sobre seu desempenho.

PALAVRAS-CHAVE: Juízes online, Resolução de problemas, Programação de computadores

¹ Universidade Federal de Uberlândia(UFU), felipefteixeira@ufu.br